

Projet d'activité

L'agence des mystères d'Halloween

Chez les Élémentaires

Lundi 26 octobre 2026 :

Activité : La pochette de l'agent.



Matériels nécessaires :

- Pochette pour chaque enfant.
- Feuille avec le logo et carte d'identité.
- Feuille avec l'énigme des lettres pour chaque soir de la semaine.
- Ciseaux
- Feutres.
- Colle.
- Photo d'identité.

Déroulement de l'activité :

Chaque enfant recevra une pochette de l'agence des mystères. À l'intérieur, il trouvera un logo à décorer librement, puis à coller sur le devant de la pochette, ainsi qu'une carte de détective à compléter. Les enfants auront aussi une feuille d'énigmes : à la fin de chaque journée, ils devront trouver deux lettres afin de reconstituer, en fin de semaine, le mot « citrouille ».

Objectif :

- Développer la motricité fine.
- Stimuler la créativité et l'imagination.

Jeu : Enigme pour trouver la recette du slime.

Matériels nécessaire :

- Fiche avec les indices.
- Plus-plus.
- Cerceaux.
- Balle.
- Sac.
- Mr patate.

Déroulement du jeu :

Les enfants devront relever quatre mini-défis pour obtenir les feuilles contenant les indices. Ces indices leur permettront de découvrir les différentes étapes et ingrédients de la recette du slime.

- 1er défi : fabriquer une loupe en « plus-plus ».
- 2e défi : réussir à lancer une balle dans un cerceau.
- 3e défi : retrouver au toucher un objet caché dans un sac, comme la tête de Monsieur Patate.
- 4e défi : participer à un jeu de mimes. Les enfants devront deviner les personnages mimés par les animatrices : zombie, sorcière, bonbon et vampire.

Objectifs :

- Développer la coopération avec ses camarades lors d'une recherche collective.
- Observer et comprendre les informations données.
- Développer la persévérance et la confiance en soi.
- Savoir formuler et vérifier des hypothèses.

Mardi 27 octobre 2026 :

(Dire aux enfants de ramener des bottes de pluie pour le lendemain)

Activité : Création du Slime.



Matériels nécessaire :

- Balance.
- Colle transparente.
- Produit magique.
- Paillettes fine biodégradable.
- Pots.
- Cuillères.
- Bols.

Déroulement de l'activité :

Les ingrédients seront mis à disposition des enfants, qui réaliseront eux-mêmes la recette du slime. Ils mélangeront 80 g de colle transparente, 10 g de produit magique et des paillettes, puis verseront la préparation dans un bocal.

Objectifs :

- Savoir suivre les étapes d'une recette.
- Apprendre à mesurer et à peser des quantités en gramme.
- Développer la créativité et la motricité fine.

Jeu : Le lancer de potion.

Matériels nécessaire :

- Bouteille en plastique décorer en potion.
- Table cantine.

- Points sur les coté avec post-ite.

Déroulement du jeu :

Les enfants devront faire glisser la potion sur la table sans la faire tomber, afin de marquer le plus de points possibles.

Objectifs :

- Favoriser la concentration.
- Développer la précision de geste.
- Développer la coordination œil-main et la maîtrise de la force.

Mercredi 28 octobre 2026 :

Jeu : Décoder le message indiquant de se rendre en forêt, puis y récolter le matériel figurant sur la liste.



Matériels nécessaires :

- Gants.
- Sacs.
- Listes des éléments.
- Bottes de pluie.

Déroulement de l'activité :

Les enfants devront d'abord décoder un rébus leur indiquant de se rendre en forêt. Chacun s'équippa ensuite de gants, d'un sac, de la liste des éléments à ramasser et de bottes de pluie avant le départ.

Objectifs :

- Favoriser la coopération.

- Développer la réflexion et la logique.

Activité : Fabriquer la toile d'araignée de la forêt.



Matériels nécessaire :

- Les batons.
- Les feuilles.
- Chateignes et pomme de pin.
- Pistolet à colle.

Déroulement du l'activité :

À l'aide du pistolet à colle, les enfants assembleront les éléments ramassés en forêt pour fabriquer une toile d'araignée.

Objectifs :

- Développer la créativité.
- Développer la motricité fine.
- Favoriser la concentration.

Jeudi 29 octobre 2026 :

Activité : Finition de l'activité de la toile d'araignée + décorer le sac à bonbon.



Matériels nécessaire :

- Sacs craft.
- Feutres.
- Crayon à papier.

Déroulement de l'activité :

Les enfants devront imaginer un décor d'halloween sur leurs sacs à bonbon.

Objectifs :

- Favoriser la créativité et l'imaginaire.
- Développer la motricité fine.

Jeu : Relay photo pour la recette du cheesecake oreo.

Déroulement du jeu :

Les enfants recevront une première enveloppe contenant une photo qui les guidera vers la suivante. Chaque enveloppe renfermera une pièce de puzzle. Une fois assemblé, le puzzle révélera la recette du cheesecake aux Oreo à réaliser le lendemain.

Objectif :

- Favoriser la cohésion de groupe et la communication.

Vendredi 30 octobre 2026 :

Activité : Gateau cheesecake Oreo.

Matériel nécessaire :

- Grand saladier.
- Moule à gâteau.
- Balance de cuisine.
- Cuillère.
- Ingrédients nécessaires.
- Fiche de recette.

Déroulement de l'activité :

Les enfants prépareront ensemble le gâteau pour la fête d'Halloween.

Objectif :

Jeux : Mime géant et goûter d'Halloween. Remettre à chaque enfant une enveloppe « Top secret » contenant le mot de l'enquête de la semaine (« citrouille ») ainsi que le diplôme du meilleur enquêteur.