

Projet d'activité

Du 19 au 24 Octobre 2026



Lundi 19 Octobre 2026 :

Activité : Représentation des portes. (activité sur deux jours)



Matériels nécessaire :

- Coloriage de porte.
- Ciseaux
- Colle
- Papier A4 noir.

Déroulement de l'activité :

Les enfants devront colorier les portes ainsi que dessiner les monstres. Une fois leur réalisation terminée. Sur la journée du lendemain ils découperont les différents éléments avant de les coller sur une feuille de papier noir afin de réaliser l'affiche.

Objectif :

- Développer la motricité fine.
- Apprendre à tenir correctement un feutre et des ciseaux.
- Améliorer la coordination œil-main lors de la découpe.

Jeu : Le relais des constructeurs.

Matériel nécessaire :

- Briques en carton de deux couleurs.
- Planche à roulette.
- Cerceaux pour le parcours.

Déroulement du jeu :

Les enfants sont répartis deux équipes : le but construire le plus rapidement possible un mur pour bloquer les monstres. Au signal donné par l'animatrice, les enfants doivent chacun leur tour faire le parcours sur la planche à roulette et rapporter une brique au constructeur pour qu'il commence à construire le mur.

Objectif :

- Développer la motricité globale.
- Améliorer la rapidité d'exécution.
- Renforcer l'esprit d'équipe.
- Apprendre à se repérer dans l'espace
- Savoir réagir à un signal

Mardi 20 Octobre 2026 :

Activité : Finition de l'activité des portes.

Matériel nécessaire :

- Feuilles A4 noir
- Ciseaux.
- Nappes.
- Blouses.

Déroulement de l'activité :

Pour terminer l'activité, les enfants seront sur les tables d'activité et devront découper les portes et les coller sur leurs support A4 noir.

Objectif :

- Développer la motricité fine.
- Apprendre à tenir correctement des ciseaux.
- Améliorer la coordination œil-main lors de la découpe.

Jeu : Chasse aux portes.

Matériel nécessaire :

- Dessin de porte imprimer.

Déroulement de l'activité :

Les enfants devront en équipe trouver le maximum de porte que les animatrices auront caché dans une partie du centre.

Objectif :

- Se repérer dans l'espace.
- Coopération.
- Stimuler la curiosité.

Mercredi 21 Octobre 2026 :

Activité : Cadre photo des monstres.



Matériel nécessaire :

- Pot de peinture.
- Pinceaux.
- Nappes et blouses.

Déroulement de l'activité :

Les animatrices auront au préalable pris des cadres photo en bois.

Une table protégée par une nappe sera utilisée, et les enfants porteront une blouse pour peindre leur cadre avant de laisser sécher. Pendant ce temps, les animatrices prendront en photo les enfants faisant des grimaces afin de coller leur portrait sur l'activité. Ensuite, les enfants décoreront le cadre avec des yeux.

Objectif :

- Développer la motricité fine.
- Stimuler la créativité.
- Apprendre à doser la peinture.

Jeu : Monstre musicale

Matériel nécessaire :

- Enceinte.

Déroulement du jeu :

Les enfants seront regroupés dans la salle de motricité. Une animatrice aura sur son téléphone une sélection de musique du film « Monstre et compagnie »

Objectif :

- Se repérer dans l'espace.
- Être à l'écoute.

Jeudi 22 Octobre 2026 :

Activité : Cadre photo des monstres à finir.

Portrait Sully ou Bob en encre ou peinture à l'eau.

Idée déco :



Portrait Sully ou Bob en peinture soufflée.



Matériel nécessaire :

- Blouses et nappes.
- Yeux amovibles.
- Feuilles en mousse.
- Colle.
- Peinture à l'eau.
- Encre pour les plus grands.
- Poire pour souffler sur la peinture.

Déroulement de l'activité :

Les enfants seront installés sur les tables, un groupe terminera les cadres photos en décorant les contours avec aux choix des stickers et des yeux amovibles à coller.

Une table sera consacrée à commencer l'activité du portrait des monstres Sully ou Bob.

Objectif :

- Développer la motricité fine.
- Stimuler la créativité.
- Découvrir une nouvelle matière et technique avec la peinture soufflée.

Jeu : Parcours des monstres.

Matériel nécessaire :

- Cerceaux.
- Obstacle.
- Poutres serpent.

- Plot.
- Ballon de bodruche.

Déroulement de l'activité :

Nous allons créer un parcours avec les différents éléments cités et nous demanderons aux enfants par deux d'effectuer le parcours avec un ballon entre eux.

Ils devront réussir le parcours sans faire tomber le ballon.

Objectif :

- Coopération.
- Motricité globale.
- Coordination des gestes.

Vendredi 23 Octobre 2026 :

Activité : Finition portrait Sully ou Bob en encre ou peinture à l'eau.



Matériel nécessaire :

- Blouses et nappes.
- Yeux amovibles.
- Colle.
- Peinture à l'eau.
- Encre pour les plus grands.
- Poire pour souffler sur la peinture.

Déroulement de l'activité :

Les enfants seront installés par petits groupes autour des tables.

Un premier groupe terminera son portrait en le décorant. Ils pourront choisir de le compléter en dessinant ou en collant des yeux mobiles.

Une seconde table sera dédiée à la finalisation des activités réalisées au cours de la semaine. Les enfants pourront y terminer les activités qui n'ont pas encore été achevées.

Objectif :

- Développer la motricité fine.
- Stimuler la créativité.
- Découvrir une nouvelle matière et technique avec la peinture soufflée.

Jeu : Loto des monstres.



Matériel nécessaire :

- Loto des monstres.
- Planche et étiquette.
- Lots.

Déroulement de l'activité :

Une animatrice distribuera à chaque enfant une planche comportant différents monstres.

L'animatrice chargée d'animer le loto disposera des mêmes monstres sous forme d'étiquettes. Elle tirera une étiquette à la fois, nommera le monstre représenté, puis la montrera aux enfants.

Les enfants devront être attentifs et vérifier si le monstre annoncé figure sur leur planche. S'ils le possèdent, ils se signaleront afin de récupérer l'étiquette et de la placer sur l'image correspondante. Le jeu se poursuit jusqu'à ce qu'un enfant ait complété l'ensemble de sa planche.

Objectif :

- Développer l'attention.
- Travailler la concentration.
- Développer les capacités d'observation
- Apprendre à respecter les règles d'un jeu collectif
- Renforcer les compétences cognitives