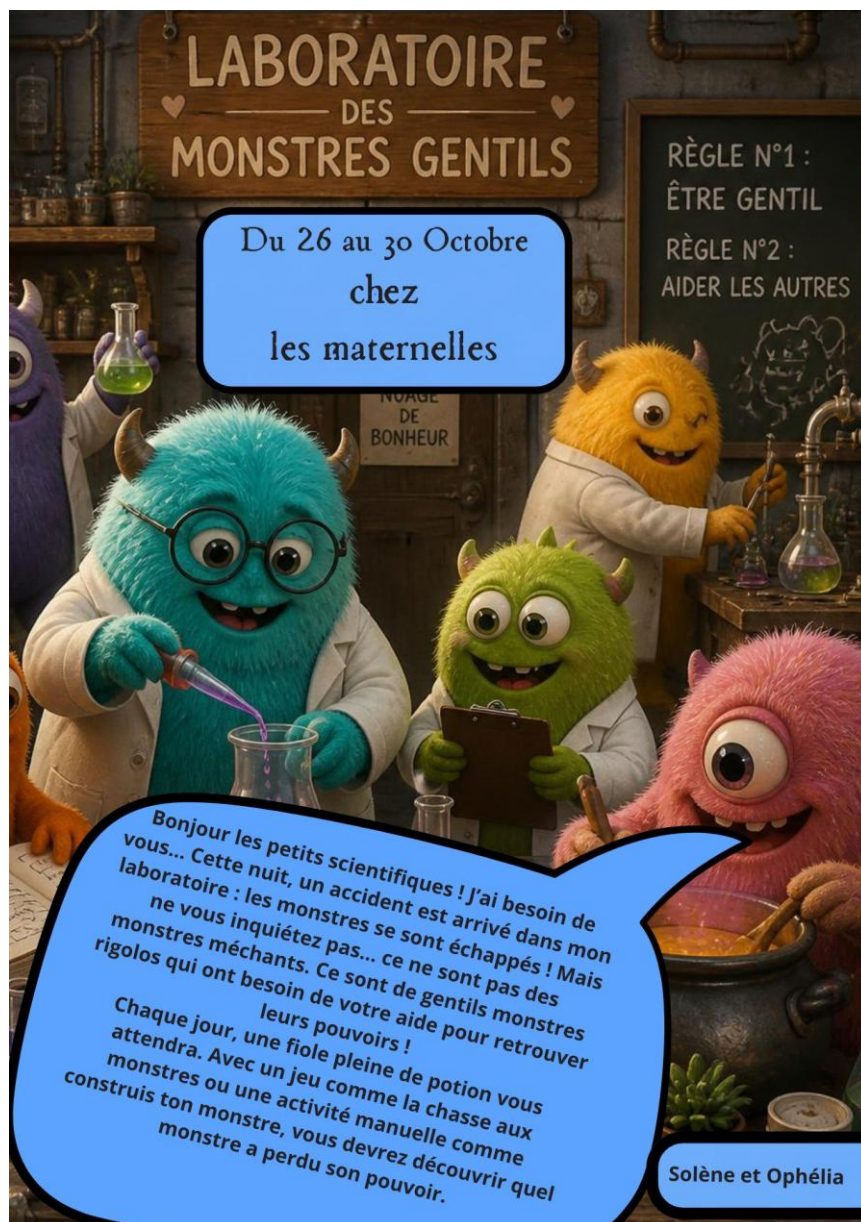


Projet d'activité

Du 26 au 30 Octobre 2026



Lundi 26 Octobre 2026 :

Expérience : Eruption des monstres.



Matériel :

- Pot en verre.
- Plaque.
- Bicarbonate de soude.
- Liquide vaisselle.
- Vinaigre.
- Colorant alimentaire.

Activité :



Matériels nécessaire :

- Pot en carton.
- Peintures.
- Yeux amovible.
- Colle.

- Chenilles de couleurs

Déroulement de l'activité :

Les enfants devront peindre les pots en cartons puis une fois sec, ils pourront décorer les monstres selon leurs gout.

Objectif :

- Développer la motricité fine.
- Apprendre à tenir un pot et à le peindre en même temps.
- Améliorer la coordination œil-main lors de la peinture.

Jeu : Le relais monstres.

Matériel nécessaire :

- Balles en plastique de plusieurs couleurs.
- Cerceaux pour le parcours.

Déroulement du jeu :

Les enfants sont répartis deux équipes : le but récupérer lors d'un parcours le plus possible de balles de couleurs. Au signal donné par l'animatrice, les enfants doivent chacun leur tour faire le parcours et rapporter des balles dans les cerceaux.

Objectif :

- Développer la motricité globale.
- Améliorer la rapidité d'exécution.
- Savoir réagir à un signal

Mardi 27 Octobre 2026 :

Expérience : Pluie de couleurs.



Matériel :

- Récipient.
- Mousse à raser.
- Colorant alimentaire liquide.
- Eau.
- Pipettes

Activité : La fiole des monstres. (Activité sur deux jours.)

Jour 1 : Création des monstres



Matériel nécessaire :

- Feuilles A4 avec dessin de fiole aux choix.
- Peinture.
- Fourchette.
- Nappes et blouse.
- Blouses.

Déroulement de l'activité :

Les enfants devront à l'aide de fourchette imbibé de peinture, créer un effet en étirant la peinture avec un objet, une fois sec ils pourront les décorer selon leur gout.

Objectif :

- Développer la motricité fine.
- Apprendre une nouvelle technique de peinture.

Jeu : La couleur interdite.

Matériel nécessaire :

- Plots ou cerceaux de différentes couleurs.

Déroulement de l'activité :

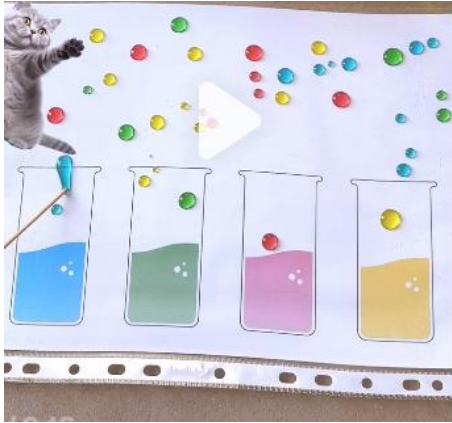
Le but éviter d'être dans la zone interdite et de se faire attraper par les monstres. Le terrain est divisé en 4 parties représentant une couleur, à l'annonce de la couleur interdite les enfants doivent se rendre dans les couleurs possible sans se faire attraper par les monstres.

Objectif :

- Se déplacer à un signal.
- Se déplacer dans l'espace.
- Faire preuve de rapidité.

Mercredi 28 Octobre 2026 :

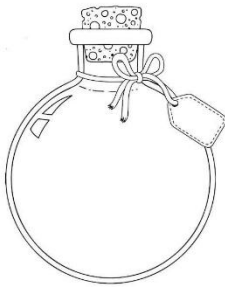
Expérience : Faire glisser les perles d'eau dans les flacons.



Matériel :

- Dessin de flacons.
- Feuille plastique.
- Huile.
- Pot avec eau et colorant alimentaire.

Activité : Création de la carte fiole des monstres.



Matériel nécessaire :

- Feutres, crayons à papier ou craies.

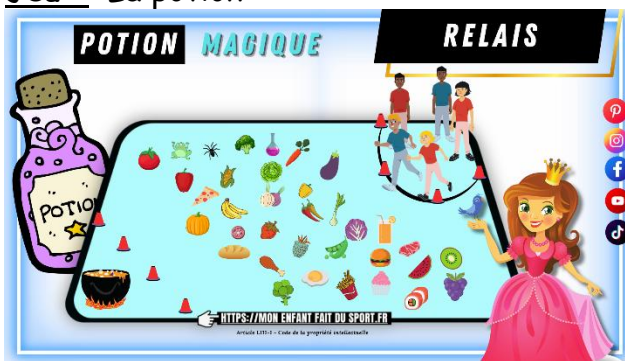
Déroulement de l'activité :

Les enfants devront colorier les fioles de leurs choix, finir de décorer leur monstres avec aux choix (des yeux amovible, de la laine, des chenilles...), nous intégrerons les monstres dans la fiole, et une animatrice s'occupera de les plastifier.

Objectif :

- Développer la motricité fine.
- Stimuler la créativité.

Jeu : La potion



Matériel nécessaire :

- Bac (chaudron)
- Balles de différentes couleurs, plots, foulard,

Déroulement du jeu :

Les enfants par équipe devront chacun leurs tours aller récupérer un article que l'animatrice demandera pour le récupérer et le ramener dans le bac de l'autre coté de la pièce. Le but réussir a ramener les bons ingrédients pour la potion qui permettra de libérer un copain. A la deuxième partie il sera demandé aux enfants un mode de déplacement différent (pas chassé, cloche pied...)

Objectif :

- Travailler en équipe.
- Faire vivre une victoire collective.
- Observer les objets qui nous entourent.
-

Jeudi 29 Octobre 2026 :

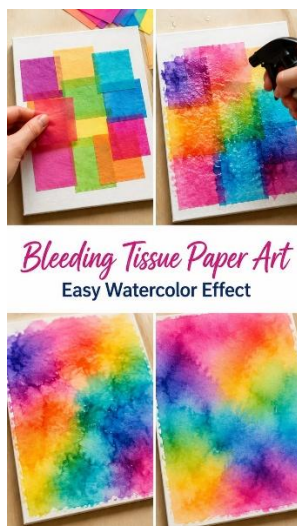
Expérience : Tornade coloré.



Matériel :

- Grand verre d'eau.
- Liquide vaisselle.
- Colorant alimentaire.

Activité : Création d'un monstre.



Matériel nécessaire :

- Blouses et nappes.
- Feuille A4 blanche.
- Dessin de monstres.

- Spray d'eau.
- Papier coloré ou papier crépon.

Déroulement de l'activité :

Les enfants seront installés sur les tables, avec à disposition des dessins de monstres, du papier coloré et des sprays d'eau, ils devront dans un premier temps installer les couleurs qu'ils souhaitent sur les dessins de monstres puis mettre des petits sprays d'eau pour fixer les couleurs.

Objectif :

- Développer la motricité fine.
- Stimuler la créativité.
- Découvrir une nouvelle matière et technique avec la peinture soufflée.

Jeu : Parcours des monstres.

Matériel nécessaire :

- Plots.
- Cerceaux.
- Tunnel
- Plot serpent.

Déroulement de l'activité :

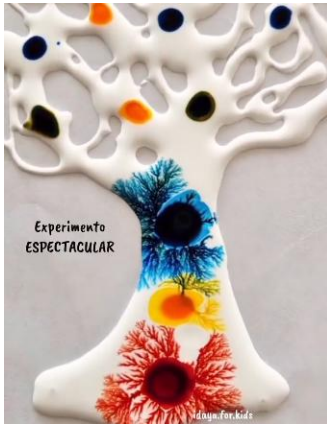
Nous allons créer un parcours de motricité, les enfants pourront effectuer le parcours et quand le bruit du monstre retenti ils doivent faire les statues pour éviter d'être vu par le monstre et de devoir recommencer le parcours.

Objectif :

- Motricité globale.
- Coordination des gestes.
- Réagir à un signal.(cri du monstre)

Vendredi 30 Octobre 2026 :

Expérience : Effet extraordinaire sur la colle.



Matériel :

- Feuille transparente.
- Dessin avec colle liquide blanche.
- Colorant alimentaire.
- Liquide vaisselle.

Activité : Création d'une carte monstres avec petits bonbons.



Matériel nécessaire :

- Blouses et nappes.
- Yeux amovibles.
- Colle.
- Peinture à l'eau.
- Encre pour les plus grands.
- Poire pour souffler sur la peinture.

Déroulement de l'activité :

Les enfants seront installés par petits groupes autour des tables. Ils auront à disposition des modèles de monstres et des papier cartonné pour faire des cartes avec au niveau de leur ventre des petits bonbons en sachet.

Ils devront utiliser soit la peinture, les craies ou craies pastel.

Objectif :

- Développer la motricité fine.
- Stimuler la créativité.
- Découverte d'une nouvelle méthode pour faire un cercle

Jeu : Danse avec les monstres

Matériel nécessaire :

- Enceinte et musique.

Déroulement de l'activité : sur de la musique spéciale halloween les enfants pourront danser et s'amuser.

Objectif :

- Expression corporelle.
- Développer la coordination des gestes.