

PROJET D'ANIMATION

Vacances de la Toussaint 2026



Rappel des objectifs pédagogiques :

- Favoriser le partage
- Sensibiliser au dépassement de soi
- Encourager l'ouverture d'esprit
- Contribuer à l'imaginaire
- Développer l'autonomie

Public visé : Les élémentaires.

Les animateurs : Ophélia et Manon.

Thèmes : « Le magasin des sorciers »

Dates : Du 19 au 23 Octobre

Constat/Envie :

Nous avons réfléchi à un thème en rapport avec Halloween, une période festive où les enfants aiment parler de magie, de potions, de monstres, ... Nous avons pensé créer un magasin de sorcellerie.

À travers le thème « Le magasin des sorciers », nous souhaitons proposer aux enfants un univers immersif et ludique dans lequel ils pourront devenir de véritables apprentis sorciers.

Les enfants pourront imaginer et créer leur propre boutique magique : potions, ingrédients mystérieux, objets ensorcelés, grimoires, accessoires et décorations d'Halloween.

L'objectif est de transformer le centre de loisirs en véritable magasin de sorciers, où chaque enfant pourra apporter sa touche personnelle et participer à la création d'un univers magique et amusant.

Objectifs :

- ***Immerger les enfants dans un monde fantastique***
- ***Encourager la coopération dans la création du magasin***

Sensibilisation :

Dans un petit village magique, un nouveau magasin de sorcellerie va bientôt ouvrir ses portes. Mais il n'y a encore ni potions, ni ingrédients, ni objets magiques !

La sorcière du village prénommé Calypso fait appel aux enfants pour l'aider à imaginer et créer leur propre magasin de sorcellerie.

À eux de laisser parler leur imagination pour fabriquer les potions, objets et ingrédients les plus magiques !

Déroulement de la journée :

La journée sera organisée de la manière suivante : l'activité manuelle aura lieu le matin et l'activité sportive se déroulera l'après-midi. Nous nous adapterons aux conditions météorologiques si nécessaire.

Enfin, un bilan sera organisé avec les enfants en fin de journée, vers 16h00, afin de recueillir leurs ressentis et leur avis sur les différentes activités proposées au cours de la journée.

Critères d'évaluation :

Immerger les enfants dans un monde fantastique

- Se sont-ils sentis dans un magasin de sorcellerie ?
- Ont-ils laissées court à leur imagination ?

Encourager la coopération dans la création du magasin

- Se sont-ilsentraïdés dans la création d'activités pour le magasin ?