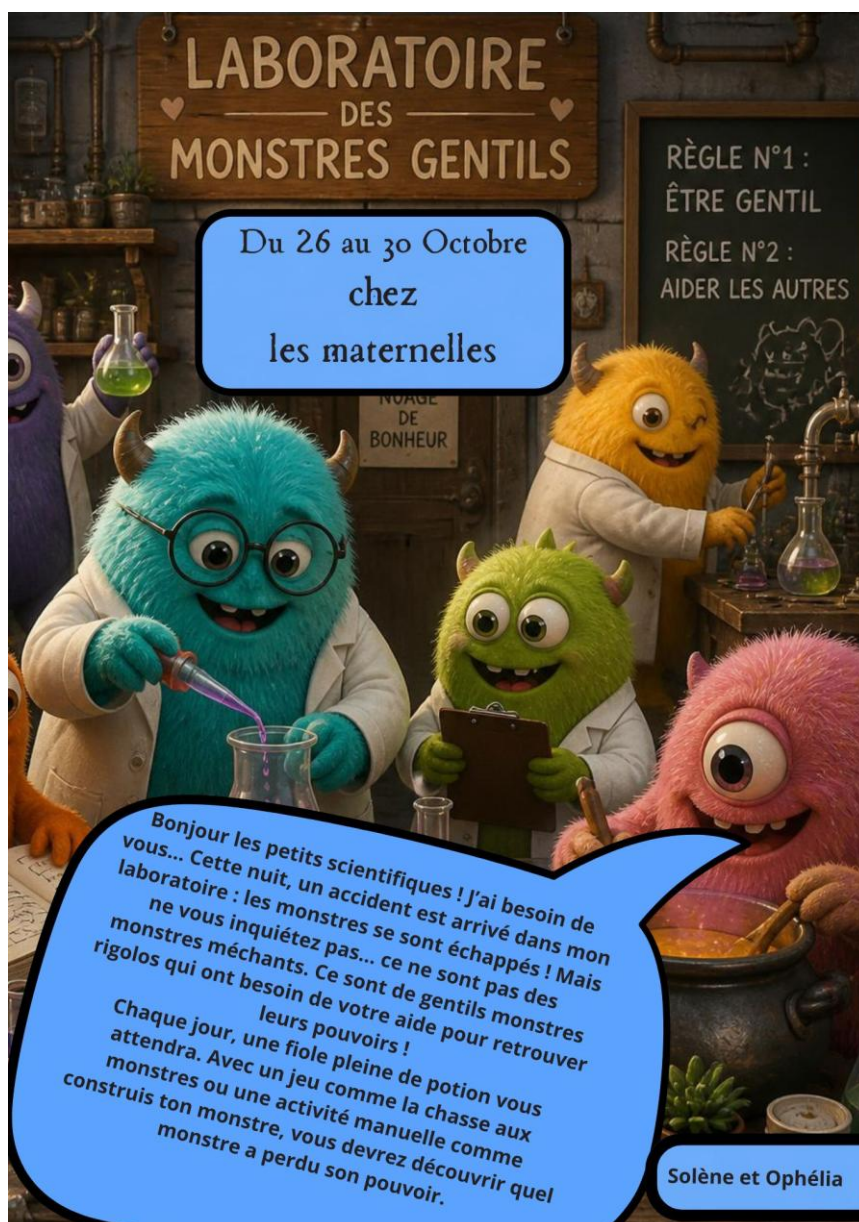


PROJET D'ANIMATION

Vacances de la Toussaint 2026



Rappel des objectifs pédagogiques :

- Favoriser le partage
- Sensibiliser au dépassement de soi
- Encourager l'ouverture d'esprit
- Contribuer à l'imaginaire
- Développer l'autonomie

Public visé : Les maternelles.

Les animateurs : Solène et Ophélia.

Thèmes : « Le labo des monstres »

Dates : Du 26 au 30 Octobre

Constat/Envie :

Nous voulions rester dans un thème sur Halloween, et c'est une continuité du thème de la première semaine de vacances qui est Monstres et Cie. Après ne plus avoir peur des monstres, ils doivent les aider.

Objectifs :

- ***Immerger les enfants dans l'univers du Labo des Monstres***
- ***Faire découvrir les sciences de manière ludique***

Sensibilisation :

Bonjour les petits scientifiques ! J'ai besoin de vous... Cette nuit, mon laboratoire a eu un problème : les monstres se sont échappés ! Mais attention... ce ne sont pas des monstres méchants. Ce sont des monstres rigolos qui ont besoin de notre aide pour retrouver leurs pouvoirs !

Chaque jour, il y a aura une fiole remplie de potion, il faudra retrouver le monstre qui a perdu son pouvoir à travers le jeu ou l'activité manuelle.

Déroulement de la journée :

La journée sera organisée de la manière suivante : l'activité manuelle aura lieu le matin et l'activité sportive se déroulera l'après-midi. Nous nous adapterons aux conditions météorologiques si nécessaire.

Pour le temps calme, les petites sections iront à la sieste. Les enfants fatigués et qui souhaiteraient aller dormir peuvent également y aller dans la limite du nombre de places.

Pendant ce temps, les autres maternelles auront un temps calme allongés sur des tapis (disponible dans la salle) où ils pourront soit regarder un livre soit écouter une histoire audio ou lue par un animateur. Puis pendant une demi-heure, ils iront autour des tables de façon calme pour finir des activités ou faire des coloriages, des dessins, de la pâte à modeler, ...

Enfin une fois le temps calme terminé, ils pourront aller jouer librement avant le grand jeu de l'après-midi.

Enfin, un bilan sera organisé avec les enfants en fin de journée, vers 16h00, afin de recueillir leurs ressentis et leur avis sur les différentes activités proposées au cours de la journée.

Critères d'évaluation :

Immerger les enfants dans l'univers du Labo des Monstres

- Se sont-ils plongés dans l'univers du labo avec des monstres ?
- Ont-ils apprécié retrouver les monstres et leurs pouvoirs ?

Faire découvrir les sciences de manière ludique

- Ont-ils réussi à comprendre les expériences ?
- Ont-ils été fascinés par les réactions provoquées lors des expériences ?