

Projet d'animation

Vacances du 19 au 24 Octobre 2026



Rappel des objectifs pédagogiques :

- Permettre à l'enfant de devenir autonome et de développer l'estime de soi.
- Contribuer à la socialisation et au respect
- Travailler l'éveil et l'imaginaire

Public visé : Les maternelles

Les animateurs : Carla et Solène

Thème : « Vite, les monstres doivent rentrer »

Constat/Envie :

Les vacances du mois d'octobre sont une période idéale pour proposer aux enfants un thème autour de l'univers des monstres, de portes mystérieuses et de l'imaginaire. A cet âge les enfants de maternelles peuvent avoir des petites peurs liées au noir, aux monstres ou à ce qui se trouve derrière une porte. Il nous semble donc intéressant de faire ce thème pour transformer ces peurs en aventure amusante.

Nous avons donc choisi « Monstre et compagnies » comme univers car il est très coloré et drôle, cela sera parfaitement adapté aux activités et jeux proposés.

Objectifs :

- ❖ Favoriser la coopération.
- ❖ Dédramatiser les peurs.
- ❖ Stimuler la créativité artistique.

Organisation :

Les journées seront organisées de la manière suivante, le matin nous réunirons les enfants vers 9h30, nous ferons l'appel et nous leur présenterons le thème de la semaine et l'activité du matin. Avant le temps d'activité nous demanderons aux enfants de passer aux toilettes puis nous nous installerons pour l'activité. A la suite de celle-ci et en fonction du temps une récréation sera proposée et ou un temps de jeu libre avant le repas.

Avant de manger les enfants seront regroupés pour un temps de lecture et de retour au calme avant le repas, nous profiterons de ce moment pour demander aux enfants de passer aux toilettes.

A midi nous iront à la salle de cantine pour le repas.

Vers 13h-13h15 nous retournerons dans la salle des maternelles et les enfants qui devront passer à la sieste iront aux toilettes en premier, puis nous demanderons aux autres enfants d'y aller avant le temps calme. Chaque enfant s'installera sur un tapis pour un temps de détente.

Nous proposerons des temps de lecture du conte grâce au livre emprunté à la bibliothèque, des temps d'écoute du conte en version audible seront proposés ainsi qu'un temps de découverte du conte en version visuelle grâce au lien suivant.

Vers 15h nous irons faire le jeu collectif, en fonction du nombre d'enfants le groupe sera peut-être amené à être séparé pour faciliter le fonctionnement du jeu, celui-ci nous permettra de retrouver le personnage manquant au cirque..

Vers 16h00, nous ferons un point avec les enfants sur leurs ressentis concernant la journée qu'ils ont passée.

Sensibilisation :

Catastrophe ! les petits monstres ont pris la mauvaise porte et se sont retrouvés dans notre centre ! ils ont besoin des enfants pour retrouver la porte magique qui les ramènera dans le monde. Une drôle d'aventure pleine de jeux, de surprises et de petits frissons les attend... Vite aidons-les à rentrer chez eux avant halloween !!

Temps calme :

Lors du temps calme nous serons séparé en deux groupes :

- Les petites sections seront à la sieste jusqu'à 15h00.
- Les moyennes et grandes sections seront en temps calme, nous le débuterons par un temps de lecture collectif effectué par l'animatrice, par la suite nous leur demanderons de s'installer sur les tapis, un temps pour eux de se détendre et d'écouter des histoires audio. Ils pourront par la suite en attendant le jeu de l'après-midi faire des activités mises en place par l'animatrice ou faire des jeux libres.

Critères d'évaluation :

- **Favoriser la coopération.**

Ont-ils su s'entraider pour atteindre un objectif commun dans les jeux ?

- **Dédramatiser les peurs.**

Ont-ils réussi à verbaliser des peurs liées au thème ?

Ont-ils réussi à comprendre qu'il ne fallait pas avoir peur des monstres ?

- **Stimuler la créativité artistique.**

- Ont-ils réussi à réaliser les décors des cadres photos seule sans copier le modèle des animatrices ?