

# Projet d'animation

## Vacances de printemps 2026



### LILA, LA FOURMI et sa vallée

**Du 13 au 17 Avril**  
chez les maternelles

Lila, une petite fourmi, vivait dans la vallée. Chaque matin, elle cherchait à manger avec ses amies. Un jour, il faisait très chaud et la terre était sèche. Lila trouva une goutte d'eau et, avec ses amies, l'apporta à une plante fatiguée, qui se remit à pousser. La vallée avait besoin d'eau et souffrait à cause des humains. Lila ne pouvait pas tout réparer seule, même avec ses amies.

**Elle a besoin de vous !**

Nous organiserons des activités autour des fourmilières et réaliserons des fourmis en 3D. Nous créerons des parcours pour imiter les fourmis combattantes et nous nous amuserons à échapper aux fourmis rouges.

**Mattéo  
et Ophélie**

### **Rappel des objectifs pédagogiques :**

- *Permettre à l'enfant de devenir autonome et de développer l'estime de soi*
- *Contribuer à la socialisation et au respect*
- *Travailler l'éveil et l'imaginaire*

**Public visé :** Les Maternelles

**Les animateurs :** Mattéo et Ophélie

**Thème :** « Lila, la fourmi et sa vallée »

### **Constat/Envie :**

Nous avons souhaité renouveler un projet autour des insectes, comme nous l'avons fait l'année dernière avec le thème des abeilles. Nous avons constaté que les enfants avaient beaucoup apprécié ce projet et qu'ils avaient appris de nombreuses choses, notamment sur l'habitat et le mode d'alimentation de cet insecte.

C'est pourquoi nous avons choisi cette année de travailler sur les fourmis, afin de poursuivre la découverte du monde des insectes de manière ludique et pédagogique.

### **Objectifs :**

- **Découvrir le monde des fourmis (leur habitat, leur alimentation et leur organisation)**
- **Sensibiliser à la protection de l'environnement**
- **Stimuler la curiosité et l'intérêt des enfants envers les insectes**

### **Organisation :**

La journée sera organisée de la façon suivante : l'activité manuelle, le matin et l'activité sportive, l'après-midi. Nous nous adapterons aux conditions météorologiques si besoin. Nous ferons les activités dans la salle des élémentaires puis les activités sportives seront principalement dehors, si le temps nous ne le permet pas, elles seront dans la salle du dojo.

Nous organiserons un bilan avec les enfants en fin de journée vers 16h00 afin de connaître leurs ressentis sur leur journée.

### **Temps Calme :**

Les petites sections iront à la sieste pendant que les autres bénéficieront d'un temps calme d'environ 20 minutes, allongés, avec des livres ou une histoire audio.

Ensuite, nous leur proposerons des activités calmes telles que les coloriages, le plastique fou, les perles à repasser, ... La sieste se terminera aux alentours de 15h00.

### **Sensibilisation :**

« Lila, une petite fourmi, vivait dans la vallée. Chaque matin, elle cherchait à manger avec ses amies. Un jour, il faisait très chaud et la terre était sèche. Lila trouva une goutte d'eau et, avec ses amies, l'apporta à une plante fatiguée, qui se remit à pousser. La vallée avait besoin d'eau et souffrait à cause des humains. Lila ne pouvait pas tout réparer seule, même avec ses amies.

Elle a besoin de vous ! »

### **Critères d'évaluation :**

- **Découvrir le monde des fourmis (leur habitat, leur alimentation et leur organisation)**
  1. Est-ce que l'enfant reconnaît une fourmi parmi d'autres insectes ?
  2. Est-ce que l'enfant connaît une ou deux parties du corps de la fourmi ?
  3. Savent-ils décrire l'organisation des fourmis, leurs besoins, ... ?
  
- **Sensibiliser à la protection de l'environnement**
  1. Est-ce que l'enfant a compris qu'il ne faut pas déranger ou les écraser, qu'il est important de respecter les insectes ?
  2. Ont-ils compris que respecter la nature, c'est respecter les animaux ?
  
- **Stimuler la curiosité et l'intérêt des enfants envers les insectes**
  1. Est-ce qu'ils ont montré de l'intérêt ? (En posant des questions, en observant, en participant, ...)
  2. Ils ont voulu participer facilement aux activités ?

# Projet d'activités

- Activités manuelles :

OBJECTIFS :

1. Travailler la motricité fine
2. Reproduire un insecte
3. Expérimenter différentes techniques (collage, peinture, pliage, ...)
4. Utiliser différents matériaux à manipuler (chenilles, papiers, ...)



Création d'un sol avec des fourmis à l'aide papier craft, de feutres, de pompoms, ...

Création de fourmis en 3D à l'aide de boules de rotin de chenilles, de dessous de verre, ...



Création d'un tableau avec une loupe, nous utiliserons de la peinture et leurs doigts pour représenter les fourmis.

Création de fourmi avec des boites à œufs.



Nous réaliserons des fourmis qui transportent de la nourriture.



- **Activités sportives :**

**Parcours de la fourmi combattante :**

Les enfants jouent le rôle d'une future fourmi combattante qui défendrait la colonie, ils passeront une série d'obstacles à franchir, comme des cerceaux des plots... pour travailler leurs motricités.

**Course à la rivière :**

Vous êtes des fourmis, il y a deux équipes, fourmis rouges et fourmis noires. Le but est d'être la première équipe à ramener le plus de morceaux de sucre à votre reine.

Pour arriver au morceau de sucre, deux enfants de chaque équipe vont partir pour traverser la rivière, pour chaque binôme, il y aura un morceau de sucre donc il faut être le plus rapide.

Pour se déplacer, il faut prendre deux cerceaux et les mettre devant soi pour entrer dans celui de devant, donc alterner les deux cerceaux, on prend le premier on le met devant avant de se mettre dedans, et ainsi de suite.

L'équipe qui a la fin a le plus de morceaux à gagner.

Un jeu qui permet de travailler la motricité.

***(On le fera d'abord sans les cerceaux puis avec)***

**Fuir les fourmis rouges :**

Les fourmis rouges doivent attraper les fourmis noires qui passe au milieu pour ramener la nourriture à leurs reines pour la nourrir, il y aura donc deux lignes qui délimiteront les zones où les enfants ne pourront pas se faire toucher, pour travailler le travail d'équipe ainsi que la motricité.

**L'entraînement des ouvrières :**

C'est l'entraînement des fourmis ouvrières pour rapporter de la nourriture à la colonie. Ils devront lancer des petits sacs de couleurs dans les cerceaux correspondant une fois tous les sacs dans les cerceaux une fois un sac dans un cerceau, il ne pourra pas être retiré, j'inviterais les enfants à compter ensuite combien de sacs de la bonne couleur se trouve dans chaque cerceau pour faire un jeu en rapport avec l'apprentissage des couleurs, des chiffres et la motricité. ***(Possibilité des déménageurs revisiter)***

**La fourmilière (jeu de rassemblement) :**

**Principe :**

Les enfants se déplacent librement. Au signal "fourmilière !", ils doivent se regrouper rapidement dans un espace défini.

**Objectifs :**

Réagir à un signal

Comprendre la notion de groupe

Développer la rapidité