

# Projet d'activité

## Hansel et Gretel

### Chez les maternelles

Lundi 27 octobre 2025 :

**Activité :** Maison de bonbon accroche porte.



#### Matériels nécessaires :

- Bâtons de glace.
- Peinture marron (gouache).
- Pinceaux.
- Blousse.
- Nappes.
- Marqueur pour écrire le prénom.

#### Déroulement de l'activité :

- Installer la nappe et le matériel.
- Donner les blouses aux enfants.
- Distribuer les bâtons aux enfants.
- Les enfants peignent les bâtons en marron.
- Laisser sécher les bâtons.

#### Objectif :

- Développer la motricité fine.
- Stimuler la créativité et l'imagination.

**Jeu :** Ramener les bonbons.

**Matériel nécessaire :**

- Petites balles colorées.
- Paniers ou seaux ( un par équipe ).
- Cerceaux pour délimitées la zone de la maison de la sorcière et de la forêt.

**Déroulement du jeu :**

- Délimiter l'espace de jeu :
  - Zone de départ = maison de hansel et gretel.
  - Zone de forêt= les balles dispersés (bonbons).
- Faire deux équipes
- Les enfants partent du point de départ
- Leur mission aller dans la forêt et ramener les bonbons un par un en relais.

**Objectif :**

- Développer la motricité globale.
- Travailler la coordination.
- Favoriser le jeu collectif et le partage.

**Mardi 28 octobre 2025 :**

**Activité :** Maison de bonbon accroche porte.  
(Suite de l'activité)

**Matériel nécessaire :**

- Nappes.
- Pistolet à colle (utiliser par un adulte).
- Décorations (gommettes, pompons, paillettes, laine de couleurs...).
- Vernis colle.
- Pinceaux.
- Fil ou ruban pour accrocher.

- Marqueur pour écrire le prénom.

### **Déroulement de l'activité :**

- Installer la nappe.
- Donner des petits pots de vernis colle avec pinceau.
- Distribuer la base de la maison peint au préalable.
- Donner les décorations.
- Les enfants peuvent décorer leur maison et aussi en se référant à un modèle pour l'emplacement des fenêtres et des portes.

### **Objectif :**

- Développer la motricité fine.
- Stimuler la créativité et l'imagination.

**Jeu :** Attrape la sorcière.

### **Matériel nécessaire :**

- Foulards ( un par enfant).
- Chasuble pour identifier la sorcière.
- Espace ( salle de motricité, cour ou dojo).

### **Déroulement du jeu :**

- Délimiter une zone de jeu sécurisée.
- Chaque enfant accroche un foulard derrière lui.
- Désigner 1 ou 2 sorcières ( portent un chasuble).
- Les enfants représentent Hansel et Gretel et les enfants perdus.
- La sorcière doit attraper les enfants en leur volant leur foulard.
- Quand un enfant perd son foulard, il est capturé dans la maison de la sorcière.
- Le jeu se termine lorsque la sorcière a capturé tous les enfants.

### **Objectif :**

- Développer la motricité globale.
- Stimuler l'imaginaire.
- Favoriser le respect des règles et la coopération.

Mercredi 29 octobre 2025 :

**Activité :** La sorcière.



**Matériel nécessaire :**

- Carton d'œufs (pour former le visage de la sorcière).
- Papier coloré (orange, vert, violet, noir...).
- Feuilles noires pour la robe (plié en accordéon).
- Gommettes, yeux mobiles ou marqueurs.
- Ciseaux.
- Colle ou pistolet à colle (pour l'animatrice).
- Feutres pour dessiner les détails
- Petite étoiles ou paillettes pour décorer le chapeau.

**Déroulement de l'activité :**

- Préparer le visage : découper une alvéole de carton d'œufs, la peindre en vert, laisser sécher puis coller les yeux mobiles.
- Dessiner à l'aide d'un feutre noir les sourcils et la bouche.
- Fabriquer les cheveux : découper des bandes de papier coloré (orange, vert, etc.) et les coller sur le côté de la tête.
- Créer le chapeau : découper un cône en papier noir, le décorer avec des gommettes ou des étoiles, puis le fixer sur la tête.
- Réaliser la robe : plier une feuille noire en accordéon pour former la robe, puis l'attacher à la tête.
- Assemblage final : coller toutes les parties ensemble (une animatrice).

**Objectif :**

- Développer la créativité

- Travailler la motricité fine

**Jeux :** La sorcière dit.

**Matériel nécessaire :**

- Accessoires pour enrichir le jeu : chapeau de sorcière ou baguette magique pour l'animateur.

**Déroulement du jeu :**

- L'animateur joue le rôle de la sorcière.
- La sorcière donne des consignes commençant par :
  - « La sorcière a dit...touchez vos oreilles » les enfants doivent effectuer le geste.
  - « sautez comme une grenouille ! » ( sans la sorcière a dit) les enfants ne doivent pas bouger.
- Les enfants qui se trompent ne sont pas éliminés, mais on les encourage à être plus attentifs pour la suite du jeu.

**Objectif :**

- Développer l'écoute et la compréhension de consignes orales.
- Stimuler l'attention et la concentration.
- Favoriser la motricité globale.
- Encourager l'imaginaire.

**Jeudi 30 octobre 2025 :**

**Activité :** La sorcière.

La poursuite de l'activité est planifiée sur deux jours afin de réaliser les finitions et les décorations.

**Jeu :** Traverser de la forêt.

**Matériel nécessaire :**

- Parcours motricité (cerceaux, bancs, tapis, plots, tunnels, poutres, etc.).
- Balles.
- Paniers ou boîtes pour représenter la « maison » ou la « cabane de la sorcière ».

### Déroulement du jeu :

#### Déposer les cailloux :

- Les enfants prennent une balle et doivent la déposer dans chaque cerceau au sol en avançant. ( travail de précision).

#### La rivière à traverser :

- Ils doivent ensuite marcher en équilibre sur des poutre base avec leur balle dans la main.

#### Le tunnel de la forêt :

- Ensuite ramper dans un tunnel avec la balle.

#### La maison de la sorcière :

- Lancer la balle dans un panier placé un peu plus loin pour remplir le chaudron de la sorcière.

#### Retour à la maison :

- Continuer le parcours jusqu'au panier final ou ils récupèrent une autre balle ( symbolisant la maison retrouvée).
- Les enfants peuvent recommencer le parcours avec la balle récupérer à la dernière étape.

### Objectif :

- Développer la motricité globale.
- Favoriser la coopération et l'entraide.
- Stimuler l'imagination.
- Le respect des consignes.

Vendredi 31 octobre 2025 :

**Activité :** (Pâtisserie) Pain d'épices en forme d'une maison.



**Matériel nécessaire :**

- Tranches de pain d'épice.
- Glaçage
- Petits bonbons colorés.
- Petites assiettes en carton.
- Cuillères, couteaux pour étaler le glaçage.

**Déroulement de l'activité :**

- Chaque enfant reçoit une tranche de pain d'épice (base de la maison).
- Etaler du glaçage sur le pain d'épice.
- Décorer avec les petits bonbons et autres éléments pour représenter le toit, les fenêtres, la porte etc.

**Objectif :**

- Développer la motricité fine.
- Stimuler la créativité et l'imagination.

**Jeux :**

Nous organiserons une fête accompagnée d'un goûter, où les enfants auront la possibilité de venir déguisés afin de partager un moment convivial avec les primaires. Des activités telles que des jeux, de la danse et de la musique seront proposées pour célébrer Halloween dans une ambiance festive.