

Projet d'activité

La pat 'patrouille mission halloween

Lundi 20 octobre 2025 :

Activité :

Mission badge : Création des badges de la pat 'patrouille.



Matériels nécessaires :

- Carton fin.
- Feutres, crayons de couleur et autocollants.
- Model de badges.
- Ciseaux.
- Colle.
- Cordon pour attacher les badges.

Déroulement de l'activité :

- Présenter la Pat' Patrouille et rappeler le rôle de chaque chiot.
- Montrer les exemples de badge imprimé.
- Distribuer à chaque enfant un badge en écrivant leurs prénoms derrière.
- Distribuer les feutres, les crayons de couleurs et autocollants.
- Une fois le badge colorier, distribuer les ciseaux et dire aux enfants de découper (aider les enfants en difficultés).
- Coller le badge sur le carton.
- Faire un trou et mettre le ruban.
- Une fois les badges finis chaque enfant présente son badge et explique son rôle.

Objectif :

- Développer la créativité et la motricité fine.
- Valoriser l'imagination en personnalisant les badges.
- Travailler l'identification des personnages et leurs rôles.
- Favoriser la coopération (chacun fabrique son badge puis partage avec le groupe).

Jeu :

Mission entraînement de la pat ' patrouille : Parcours de motricité.

Matériel nécessaire :

- Cônes, plots, cerceaux.
- Tunnels.
- Objets à transporter.
- Tapis.

Déroulement du jeu :

- Raconter une histoire : « ryder a besoin de la pat'patrouille pour s'entraîner avant la prochaine mission ! ».
- Chaque enfant choisit son chiot préféré.
- Décrire chaque étape du parcours comme une épreuve de mission
- Donner les règles de sécurité.
- Les enfants passent un par un.
- Chaque réussite dans les passages est une mission accomplie.
- Une fois fini retour au calme.
- Tout les enfants se rassemblent et les féliciter pour leurs entraînement réussi.

Objectif :

- Développer la motricité globale.
- Favoriser la coopération et l'esprit d'équipe.
- Stimuler l'imagination.
- Apprendre à respecter des consignes.

Mardi 21 octobre 2025 :

Activité :

Mission attrape rêve : Création d'un attrape rêve halloween.



Matériel nécessaire :

- Assiette en carton (base de l'attrape rêves).
- Laine noir, orange et rubans.
- Ciseaux adaptés aux enfants.
- Colle.
- Perforatrice.
- Gommettes sur le thème d'halloween.
- Gommettes sur la pat 'patrouille.
- Plumes.

Déroulement de l'activité :

- Présenter un attrape rêves et expliquer sa symbolique « il attrape les mauvais rêves et garde les bons ».
- Dire aux enfants « ryder nous donne la mission de fabriquer un attrape rêves magique pour halloween. »
- Distribuer les assiettes (couper au préalable en cercle).
- Faire des trous tout autour avec la perforatrice.
- Les enfants passent de la laine ou du ruban d'un trou à l'autre pour créer une toile d'araignée.
- Distribuer les gommettes.
- Accrocher en bas des rubans avec des plumes ou des formes (fantôme, chauve-souris, citrouilles).

Objectif :

- Développer la créativité et l'imaginaire.

- Expérimenter différentes techniques (enfilage, collage coloriage).
- Travailler la motricité fine.

Jeu :

Mission la citrouille musical :

Matériel nécessaire :

- un ballon orange (représentant une citrouille).
- Musique d'halloween ou de la pat'patrouille.
- Salle de motricité.
-

Déroulement du jeu :

- Raconter une histoire « c'est halloween à la grande vallée ryder a confié a la pat'patrouille une mission spéciale, faire circuler la citrouille magique sans qu'elle ne s'arrete trop longtemps...sinon elle vous jeteras le sort de l'elimination ».
- Les enfants s'assoient en cercle.
- La musique démarre et la citrouille circule de main en main.
- Quand la musique s'arrête l'enfant qui tien la citrouille est éliminer.
- Ou proposer une variante où l'enfant qui tient la citrouille lorsque la musique s'arrête doit réaliser un petit gage.

Objectif :

- Développer l'écoute et le rythme.
- Stimuler l'attention et la réactivité.
- Favoriser la coopération et le jeu en groupe.

Mercredi 22 octobre 2025 :

Activité :

Mission décoration de l'attrape rêve : suite des finitions de l'activité.

Jeux :

Mission le jeu le fantôme n'est pas passé :

Matériel nécessaire :

- Enveloppe décorée avec un fantôme.
- Salle de motricité.

Déroulement du jeu :

- Raconter une histoire « C'est halloween ! le fantôme doit distribuer ses lettres...mais parfois, il passe, et parfois, il ne passe pas... »
- Montrer l'enveloppe.
- Les enfants sont assis en cercle.
- Un enfant est désigné comme le fantôme facteur.
- Le fantôme marche autour du cercle pendant que les autres chantent « le fantôme n'est pas passé... »
- Quand le fantôme dépose l'enveloppe derrière un enfant, tout le monde crie « le fantôme est passé »
- L'enfant choisi doit se lever et courir dans le cercle pour essayer de rattraper le fantôme avant qu'il ne s'assoie à sa place.

Objectif :

- Développer l'attention et la mémoire.
- Stimuler l'écoute et la réactivité.
- Favoriser l'interaction et le jeu collectif.

Jeudi 23 octobre 2025 :

Activité :

Mission sauvetage des friandises : confection d'un sac à bonbon



Matériel nécessaire :

- Petits sacs en carton.
- Scotch de masquage.
- Gros yeux mobiles autocollants.
- Chenille noir et orange.
- Une demi boule de polystyrène.
- Autocollants chauves-souris.
- Colle.
- Ciseaux adaptés aux enfants.

Déroulement de l'activité :

- Présenter le sac et expliquer aux enfants « ryder à une mission pour vous fabriquer un sac à bonbons, pour pouvoir récolter les bonbons caché par le fantôme ».
- Donner un sac à chaque enfant et écrire leur prénoms.
- Coller le scotch de peinture en lignes ou croisillons.
- Planter les chenilles dans les boules de polystyrène pour former les cils.
- Coller les yeux autocollants sur les boules.
- Coller les yeux sur le sac.
- Coller les autocollants chauves-souris.
-

Objectif :

- Développer la créativité.
- Travailler la motricité fine.

Jeu :

Mission retrouvons les citrouilles disparue :

Matériel nécessaire :

- Petites citrouilles en papier plastifier.
- Sacs pour récolter les citrouilles.
- Espace pour cacher les citrouilles (dans la salle des maternelles, cours, salle de motricité...).

Déroulement du jeu :

- Petite histoire « oh non ! les citrouilles d'halloween de la grande vallée ont disparu ! Ryder appelle la pat'patrouille pour les retrouver. »
- Explication du jeu les citrouilles sont cachées dans un espace défini.
- Consignes de sécurités (ne pas courir et ne pas quitter une pièce sans une animatrice.)
- A chaque fois qu'un enfant trouve une citrouille les enfants crient ensemble « mission réussie ! ».
- Retour au calme une fois que toute les citrouilles on été récupérer.
- Compter ensemble toute les citrouilles.
- Féliciter la pat'patrouille pour sa réussite.
- Donner à chaque enfant l'image de la citrouille.

Objectif :

- Développer l'observation.
- Stimuler la motricité.
- Favoriser la coopération et le travail en équipe.

Vendredi 24 octobre 2025 :

Activité :

Mission goûter d'Halloween : préparation de sablés individuels aux motifs inspirés de la fête d'Halloween.



Matériel nécessaire :

Ingrédients pour 20 sablés :

- 250g de farine.
- 125g de beurre mou.
- 100g de sucre.

- 1 œuf.
- 1 sachet de sucre vanillé

Matériel :

- Saladier
- Cuillères
- Rouleau à pâtisserie
- Emporte-pièces halloween
- Papier cuisson
- Plaque four

Déroulement de l'activité :

- Expliquer aux enfants que ryder nous lance une mission fabriquer des sablés pour le goûter d'Halloween.
- Donner les consignes d'hygiène.
- Passage au toilette pour laver les mains.
- Mettre une charlotte sur la tête de chaque enfant.
- Faire 2 groupes.
- Dans le saladier, mélanger farine et sucre.
- Ajouter le beurre coupé en petits morceaux.
- Incorporer l'œuf et mélanger pour former une boule de pâte.
- Laisser reposer aux frais (si possible quelques minutes).
- Etaler la pâte au rouleau.
- Chaque enfant choisit un emporte-pièce pour découper une forme.
- Poser les biscuits sur la plaque recouverte de papier cuisson.
- Un animateur met les biscuits au four 10 minutes à 180°C.
- Une fois les biscuits cuit, les mettres dans des sachets individuel spécial décorer sur le thème d'halloween pour que chaque enfant puisse le ramener à la maison.

Objectif :

- Développer la motricité fine.
- Enrichir le vocabulaire lié aux aliments.
- Favoriser la coopération et le partage.
- S'avoir être patient.

Jeux :

Mission la chasse aux bonbons :

Matériel nécessaire :

- Bonbons emballés.
- Les sacs confectionné par les enfants.
- Espaces pour caché les bonbons.

Déroulement de l'activité :

- Petite histoire : « Oh non ! les fantômes d'halloween ont caché tous les bonbons de la grande vallée ! Ryder appelle la Pat'Patrouille pour une mission spéciale, retrouver les bonbons disparus ! ».
- Explication des règles, les bonbons sont cachés à vous de les retrouvés et de les mettres dans vos sacs.
- À la fin de l'activité, nous rassemblons les bonbons au centre afin de procéder à une répartition équitable entre tous les enfants.

Objectif :

- Développer l'observation.
- Stimuler la motricité.
- Favoriser la coopération et le partage.